

Tipe Koleksi: UHAMKA - Skripsi FISIP

Pengaruh Trailer Game Point Blank Di Youtube Terhadap Minat Gamers Untuk Bermain Game Di Warnet Cb Ciledug

Dwi Riyanto

Deskripsi Lengkap: <http://lib.uhamka.ac.id/uhamka-1/detail.jsp?id=74199&lokasi=lokal>

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bentuk pengaruh trailer game Point Blank di Youtube terhadap minat gamers untuk bermain game di Warnet CB Ciledug. Penelitian ini menggunakan teori SOR yang berarti pengaruh yang terjadi pada pihak penerima (receiver/organisme) sebagai akibat dari komunikasi. Hasil penelitian diperoleh dengan menggunakan uji korelasi.

Pendekatan yang digunakan adalah pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian deskriptif. Penelitian kuantitatif adalah penelitian yang menggambarkan suatu masalah yang hasilnya dapat digeneralisasikan. Metode deskriptif bertujuan membuat deskriptif secara sistematis, Faktual, dan akurat tentang fakta-fakta dan sifat-sifat populasi atau objek tertentu. Teknik sampling yang digunakan adalah Accidental Sampling teknik ini adalah memilih siapa saja yang kebetulan dijumpai untuk dijadikan sampel. teknik ini digunakan antara lain karena periset merasa kesulitan untuk menemui responden atau karena topik yang diriset adalah persoalan umum di mana semua orang mengetahuinya. teknik pengumpulan data menggunakan kuesioner/angket, dan studi kepustakaan.

Hasil penelitian ini berdasarkan uji korelasi parametric menunjukkan bahwa koefisien korelasi (r) skornya 0,349. didalam teori SOR menjelaskan tentang pengaruh yang terjadi pihak penerima (receiver organisme) sebagai akibat dari komunikasi. Menurut teori ini dampak atau pengaruh yang terjadi pada pihak penerima. Stimulus di dalam penelitian ini adalah Trailer Point Blank sedangkan pihak penerima adalah gamers Warnet CB. Ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh trailer game Point Blank terhadap minat gamers dikategorikan dalam hubungan yang rendah.