

Tipe Koleksi: UHAMKA - Skripsi FISIP

Aditya Konny Aulia

Deskripsi Lengkap: <http://lib.uhamka.ac.id/detail.jsp?id=76353&lokasi=lokal>

Abstrak

Konten fortune?s ini merupakan salah satu informasi tentang pemahaman video 4 penguasa yang menjadikan pion catur menjadi budak milik seorang raja dan ratu dari 2 kerajaan yang berbeda. Untuk dikalangan pemain PUBG Mobile masih banyak yang tidak tahu pemahaman konten fortune?s power ini. Penelitian ini mengkaji bagaimana resepsi pemain game PUBG pada konten video Fortune?s Power pada channel PUBG Mobile Indonesia dan bagaimana proses coding-encoding para pemain PUBG Mobile pada 4 karakter di konten Fortune?s Power di dalam channel Youtube PUBG Mobile Indonesia. Penelitian ini menggunakan metode konstruktivisme. Penelitian ini menggunakan teori resepsi Stuart Hall yang mengasumsikan khalayak aktif menerima pesan berdasarkan pengalaman sehari-hari. Penerimaan khalayak menggunakan proses decoding dan encoding yang memperlihatkan sebuah proses pesan yang memiliki makna. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif, jenis penelitian deskriptif dan metode analisis resepsi.

Hasil penelitian ini berasal dari 6 informan yang ditemukan oleh peneliti yang menemukan penerimaan khalayak pada konten fortune?s power sebanyak 3 penerimaan dominan yang menerima bentuk informasi dan edukasi secara baik, 2 penerimaan negoisasi dengan menerima pemahaman konten fortune?s power tetapi tidak menerima secara penuh sebagai kebenaran, dan 1 penerimaan oposisi yang tidak mengetahui konten fortune?s power membuatnya tidak ingin mengetahui lebih dalam. Peneliti kemudian menyarankan agar lebih teliti dalam membuat suatu skripsi supaya alur laporan lebih bermakna dan tertatar secara teratur dengan tujuan agar lebih lengkap dalam mencari data sesuai kebutuhan saat penelitian