

Tipe Koleksi: UHAMKA - Skripsi FT

Visualisasi game first person shooter bertema science fiction

Bahar Sobari

Deskripsi Lengkap: <http://lib.uhamka.ac.id/detail.jsp?id=45822&lokasi=lokal>

Abstrak

First Person Shooter (FPS) merupakan salah satu genre dalam video game, genre ini memiliki suatu ciri khusus yaitu view kamera yang berposisi dari sudut mata orang pertama. Dalam perancangannya tentulah ditemukan banyak masalah yang dihadapi yaitu dalam hal penyatuan elemen-elemen dalam pembuatan video game misalnya sinkronisasi antara jalan cerita dengan latar dan entitas-entitas lain yang ada dalam suatu sistem video game. Dengan analisa desain yang digarap dari studi eksisting dari video game yang telah beredar untuk menentukan kebutuhan yang diperlukan dalam video game seperti level design, karakter, NPC (Non Playable Character), animasi, maupun gameplay. Penerapan artificial intelligence pada NPC juga menjadi fokus utama untuk meningkatkan interaktifitas dalam permainan. Antusiasme masyarakat terhadap perkembangan video game lokal yang dirasa belum berkembang dan inilah yang menjadi suatu kesempatan yang baik untuk menciptakan suatu sumbangsih dalam perkembangan video game di Indonesia.